

# KLIIMAPROJEKT - PLANEERIMISLEHT

**Pealkiri:** Videokonkurss nutiseadmete liigse kasutamise kohta

**Autor:** Kätlin Vahemets

**Vanus:** 11-18

**Sisu:**

Lapsed teevad 2-minutilise video teemal "liigne tarbimine nutiseadmetes". Selles videos selgitavad nad, miks see on planeedile halb ja mida nad saavad selle vastu teha. Videod on laaditakse üles nt padletile ja parim(ad) video(d) autasustatakse.

Nutiseadmete ületarbimine põhjustab kliimamuutusi, kuna see suurendab energiavajadust tootmise, andmetöötluse ja laadimise jaoks, mis omakorda suurendab süsinikdioksiidi heitkoguseid, kuid energiatõhususe ja seadmete pikema eluea edendamine võib aidata seda mõju vähendada.

**Arengueesmärgid:**

Õpilased harjutavad koostööd. Õpilased harjutavad video planeerimist ja vastutavad video tegemise eest. Õpilased harjutavad digipädevust.

**Planeerimine:**

- 1) Õpetaja jagab õpilased 4-liikmelistesse rühmadesse(nt).
- 2) Õpetaja tutvustab õpilastele videoprojekti - iga rühm peab tegema 2-minutilise video nutiseadmete ületarbimisest. Videos peavad nad välja tooma, miks võivad nutiseadmed olla kahjulikud Maale ja mida saab selle vastu teha. Õpilased võivad olla video koostamisel nii loovad kui soovivad.
- 3) Õpilased teevad videod rühmades.
- 4) Õpilased laadivad videod üles padletile.
- 5) Jüri vaatab videod üle ja leiab välja parimad videod.
- 6) Parimad videod premeeritakse.

**Ressursid:**

Õpilased: kaameraga nutiseade või kaamera.  
Õpilased peaksid juba oskama kasutada kaamerat ja lihtsat videotöötlusprogrammi.

Õpetaja: eeltäidetud padlet videote üleslaadimiseks, tutvustused õpilastele.  
Õpetaja leiab osalejad, et leida parim video ja valmistada ette preemiad parimatele videotele.

**Tagasiside:**